

Управление образования администрации МР «Сосногорск»

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования  
«Дом детского творчества» г. Сосногорска

РЕКОМЕНДОВАНА  
Методическим советом  
Протокол № 1  
от « 28 » августа 2020 г.

УТВЕРЖДЕНА  
Приказом № 176  
от « 01 » сентября 2020 г.  
Директор Е.Ю. Борисова

ПРИНЯТА  
педагогическим советом  
Протокол № 1  
от « 31 » августа 2020 г.

**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа  
«РОБОТОША»**

( для работы с конструкторами ПервоРобот LEGO WeDo)

Возраст обучающихся: **7-10 лет**  
Уровень освоения: **стартовый**  
Срок реализации: **1 год**  
Направленность: **техническая**

Составитель:  
**Агалакова Ирина Викторовна,**  
педагог дополнительного  
образования

г. Сосногорск  
2020 г.

# КОМПЛЕКС ОСНОВНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК ПРОГРАММЫ

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Роботоша» - **технической направленности**. Программа разработана в соответствии с основными нормативно-регламентирующими документами:

- Законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29 декабря 2012г. N 273-ФЗ.
- «Порядком организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам» (утверждён приказом Министерства просвещения России от 09.11.2018 г. № 196).
- «Концепцией развития дополнительного образования детей».
- «Методическими рекомендациями по проектированию дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ» (Письмо Минобрнауки России от 18 ноября 2015 года № 09-3242).
- СанПин 2.4.4.3172-14 "Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей", утвержденный постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 4 июля 2014 года N 41.
- Уставом МБУДО «ДДТ» г. Сосногорска.
- Положением о разработке, структуре и утверждении дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ МБУДО «ДДТ» г. Сосногорска.

**Актуальность.** Важнейшей отличительной чертой стандартов нового поколения является их ориентация на результаты образования, причем они рассматриваются на основе **системно-деятельностного подхода**.

Процессы обучения и воспитания не сами по себе развивают человека, а лишь тогда, когда они имеют деятельностью формы и способствуют формированию тех или иных типов деятельности.

Деятельность выступает как внешнее условие развития у ребенка познавательных процессов. Чтобы ребенок развивался, необходимо организовать его деятельность. Значит, образовательная задача состоит в организации условий, провоцирующих детское действие.

Такую стратегию обучения легко реализовать в образовательной среде LEGO (ЛЕГО), которая объединяет в себе специально сконструированные для занятий в группе комплекты ЛЕГО, тщательно продуманную систему заданий для детей и четко сформулированную образовательную концепцию.

**Педагогическая целесообразность.** Работа с образовательными конструкторами LEGO позволяет школьникам в форме познавательной игры узнать многие важные идеи и развить необходимые в дальнейшей жизни навыки. При построении модели затрагивается множество проблем из разных областей знания – от теории механики до психологии, – что является вполне естественным.

Очень важным представляется тренировка работы в коллективе и развитие самостоятельного технического творчества. Простота в построении модели в сочетании с

большими конструктивными возможностями конструктора позволяют детям в конце урока увидеть сделанную своими руками модель, которая выполняет поставленную ими же самими задачу.

Изучая простые механизмы, ребята учатся работать руками (развитие мелких и точных движений), развивают элементарное конструкторское мышление, фантазию, изучают принципы работы многих механизмов. Одна из задач курса заключается в том, чтобы перевести уровень общения ребят с техникой «на ты», познакомить с профессией инженера.

**Новизна и отличительные особенности программы.** Содержание программы включает межпредметные связи. Межпредметные занятия опираются на естественный интерес к разработке и постройке различных деталей.

**Адресат программы.** Программа адресована для учащихся начальной школы от 7 до 10 лет. Внедрение разнообразных Лего-конструкторов во внеурочную деятельность детей младшего школьного возраста помогает решить проблему занятости детей, а также способствует многостороннему развитию личности ребенка.

Вид программы – **модифицированная.**

Тип - **образовательная.**

Уровень освоения программы - **стартовый**, направлен на развитие у обучающихся технического и инженерного мышления, творческих способностей, формирование интереса к инженерной деятельности.

Содержание программы строится с учётом уровня подготовки обучающихся, их возможностей, учитывает интересы детей.

**Объём программы.** Реализация программы рассчитана 36 часов.

**Форма обучения** - очная, предполагает групповую форму организации обучающихся для занятий.

### **Особенности организации образовательного процесса**

**Наполняемость групп:** 10 – 15 человек в соответствии с СанПиН 2.4.4.3172-14.

**Формы организации деятельности учащихся на занятиях:** групповая, возможна работа по подгруппам и индивидуальная работа.

**Срок освоения программы** - 1 год.

### **Структура учебного процесса**

Год обучения	Количество недель в учебном году	Количество часов в неделю	количество часов в год
1	36	1	36

### **Режим занятий**

Год обучения	Продолжительность занятий	Периодичность в неделю	Количество часов в неделю
1	1 час	1 раз	1

Важно отметить, что компьютер используется как средство управления моделью; его использование направлено на составление управляющих алгоритмов для собранных

моделей. Учащиеся получают представление об особенностях составления программ управления, автоматизации механизмов, моделировании работы систем. Поэтому вторая задача курса состоит в том, чтобы научить ребят грамотно выразить свою идею, спроектировать ее техническое и программное решение, реализовать ее в виде модели, способной к функционированию.

**Цель:** развитие технического мышления обучающихся посредством приобретения навыков работы с конструкторами ПервоРобот LEGO WeDo

**Задачи:**

*Образовательные*

- освоение понятий конструкций и их основных свойствах (жесткости, прочности и устойчивости);
- приобретение опыта построения трехмерных моделей по двумерным чертежам;
- формирование умения работать с таблицами для отображения и анализа данных;
- формирование умения проводить экспериментальное исследование, выполнять оценку (измерение) влияния отдельных факторов;
- приобретение опыта программирования заданного поведения модели;
- 

*Развивающие*

- развитие мелкой моторики, координации «глаз-рука»
- формирование умения устанавливать причинно-следственные связи;
- развитие словарного запаса и навыков общения при объяснении работы модели;
- формирование умения проводить анализ результатов и поиск новых решений;
- развитие логического, образного, технического мышления;
- развитие творческих способностей;
- развивать умения излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.

*Воспитательные*

- формирование умения участвовать в коллективной выработке идей;
- формирование умения проявлять упорство при реализации некоторых из них;
- развитие умения творчески подходить к решению задач;
- развитие навыков взаимодействия в группе

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН**

№	Раздел, тема	Количество часов		
		всего	теория	практика
1.	Введение в робототехнику (4часа)	4	3	1
2.	Первые шаги в робототехнику	18	4	14
3.	Работа с комплектами заданий «Забавные механизмы»	3	1	2
4.	Работа с комплектами заданий «Звери»	3	1	2
5.	Работа с комплектами заданий «Футбол»	3	1	2

6.	Составление собственного творческого проекта.	3	1	2
7.	<b>Демонстрация и защита проектов.</b>	<b>2</b>	<b>-</b>	<b>2</b>
	<b>Всего:</b>	<b>36</b>	<b>11</b>	<b>25</b>

### **Ожидаемые результаты**

**По окончании реализации программы обучающиеся смогут**

**знать:**

- правила безопасной работы;
- основные компоненты конструкторов ЛЕГО;
- конструктивные особенности различных моделей, сооружений и механизмов;
- виды подвижных и неподвижных соединений в конструкторе;
- самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования роботов (планирование предстоящих действий, самоконтроль, применять полученные знания);
- создавать модели при помощи специальных элементов по разработанной схеме, по собственному замыслу.

**уметь:**

- работать с литературой, с журналами, с каталогами, в интернете (изучать и обрабатывать информацию);
- самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования роботов (планирование предстоящих действий, самоконтроль, применять полученные знания);
- уметь критически мыслить.

Кроме того, одним из ожидаемых результатов занятий по данному курсу является участие обучающихся в различных в легио-конкурсах и олимпиадах по робототехнике.

## Календарно - тематическое планирование

№ урока	Номер урока в теме и тема занятия	Краткое описание содержания занятия
1.	<b>Тема 1. Введение в робототехнику (4 часа)</b> Инструктаж по технике безопасности. Применение роботов в современном мире	Инструктаж по технике безопасности. Применение роботов в современном мире: от детских игрушек, до серьезных научных исследовательских разработок.
2.	Идея создания роботов. История робототехники.	Демонстрация передовых технологических разработок, представляемых в Токио на Международной выставке роботов. История робототехники. от глубокой древности до наших дней.
3.	Что такое робот. Виды современных роботов.	Определение понятия «робот». Классификация роботов по назначению. Соревнования роботов.
4.	Классификация роботов по назначению. Соревнования роботов.	
5.	<b>Тема 2. Первые шаги в робототехнику (18 часов)</b> Знакомство с конструктором ЛЕГО-WEDO	Знакомство с основными составляющими частями среды конструктора.
6.	Путешествие по ЛЕГО-стране. Исследователи цвета.	Знакомство детей с конструктором с ЛЕГО-детальями, с цветом ЛЕГО-элементов.
7.	Исследование «кирпичиков» конструктора. <i>Прак. работа.</i> Исследование «формочек» конструктора и видов их соединения. <i>Прак. работа.</i>	Продолжение знакомства детей с конструктором ЛЕГО, с формой ЛЕГО-деталей, которые похожи на кирпичики, и вариантами их скреплений. Начало составления ЛЕГО-словаря. Выработка навыка различения деталей в коробке, умения слушать инструкцию педагога. Продолжить знакомство детей с конструктором ЛЕГО, с формой ЛЕГО-деталей, которые похожи на формочки, и вариантами их скреплений. Продолжить составление ЛЕГО-словаря. Вырабатывать навык ориентации в деталях, их классификации, умение слушать инструкцию педагога.
8.	Мотор и ось. Построение модели. <i>Прак. работа.</i>	Знакомство с мотором. Построение модели, показанной на картинке. Выработка навыка поворота изображений и

		подсоединения мотора к ЛЕГО-коммутатору.
9.	РОВО-конструирование. Составление программ в режиме «Конструирования». <i>Прак. работа.</i>	Знакомство детей с панелью инструментов, функциональными командами; составление программ в режиме Конструирования.
10.	Зубчатые колёса. Построение модели, показанной на картинке. <i>Прак. работа.</i>	Знакомство с зубчатыми колёсами. Построение модели, показанной на картинке. Выработка навыка запуска и остановки выполнения программы.
11.	Понижающая зубчатая передача. Выработка навыка запуска и остановки выполнения. <i>Прак. работа.</i>	Знакомство с понижающей и повышающей зубчатыми передачами. Построение модели, показанной на картинке. Выработка навыка запуска и остановки выполнения. Понятие ведомого колеса.
12.	Повышающая зубчатая передача. Выработка навыка запуска и остановки выполнения. <i>Прак. работа.</i>	
13.	Управление датчиками и моторами при помощи программного обеспечения WeDo.	<p>Структура и ход программы. Датчики и их параметры:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Датчик поворота;</li> <li>• Датчик наклона.</li> </ul>
14.	Перекры́стная и ременная передача. Построение модели, показанной на картинке. <i>Прак. работа.</i>	Знакомство с перекры́стной и ременной передачей Построение модели, показанной на картинке. Сравнение данных видов передачи.
15.	Снижение и увеличение скорости. Построение модели, показанной на картинке. <i>Прак. работа.</i>	Знакомство со способами снижения и увеличения скорости. Построение модели, показанной на картинке. Сравнение поведения шкивов в данном занятии и в занятиях «Ременная передача» и «Перекры́стная ременная передача».
16. 17.	Коронное зубчатое колесо. Сравнение вращения зубчатых колёс. <i>Прак. работа.</i>	Знакомство с коронными зубчатыми колёсами. Построение модели, показанной на картинке. Выработка навыка запуска и остановки выполнения программы. Сравнение вращения зубчатых колёс в данном занятии с тем, как они вращались в предыдущих занятиях: «Повышающая

		зубчатая передача» и «Понижающая зубчатая передача».
18.	Червячная зубчатая передача. Сравнение вращения зубчатых колёс. <i>Прак. работа.</i>	Знакомство с червячной зубчатой передачей Построение модели, показанной на картинке. Сравнение вращения зубчатых колёс в данном занятии с тем, как они вращались на предыдущих занятиях: «Зубчатые колёса», «Промежуточное зубчатое колесо», «Повышающая зубчатая передача», «Понижающая зубчатая передача» и «Коронное зубчатое колесо». данных видов передачи.
19.	Кулачок и рычаг. Понятие «плечо груза». Построение модели, показанной на картинке. <i>Прак. работа.</i>	Кулачок. Рычаг как простейший механизм, состоящий из перекладкины, вращающейся вокруг опоры. Понятие «плечо груза». Построение модели, показанной на картинке.
20.	Блок « Цикл». Изображение команд в программе и на схеме.	Знакомство с понятием «Цикл». Изображение команд в программе и на схеме. Сравнение работы Блока Цикл со Входом и без него.
21.	Блоки «Прибавить к Экрану» и « Вычесть из Экрана». Выработка навыка запуска и остановки выполнения программы. <i>Прак. работа.</i>	Знакомство с данными блоками. Построение модели, показанной на картинке. Выработка навыка запуска и остановки выполнения программы.
22.	Блок «Начать при получении письма». Использование блока «Начать при получении письма». <i>Прак. работа.</i>	Знакомство с блоком «Начать при получении письма». Назначение данного блока. Использование блока «Начать при получении письма» в качестве «пульта дистанционного управления» для запуска другой программы, или для одновременного запуска нескольких различных программ.
23.	<b>Тема 3. Работа с комплектами заданий «Забавные механизмы» (3 часа)</b> Танцующие птицы	Сборка и программирование действующей модели. Демонстрация модели. Составление собственной программы,



24.	Умная вертушка	Использование модели для выполнения задач, по сути являющихся упражнениями из курсов естественных наук, технологии, математики, развития речи.
25.	Обезьянка-барабанщица	
<b>26.</b>	<b>Тема 4. Работа с комплектами заданий «Звери» (3 часа)</b> Голодный аллигатор	Закрепление навыка соединения деталей, обучение учащихся расположению деталей в рядах в порядке убывания, развитие
27.	Рычащий лев	
28.	Порхающая птица	Развитие ассоциативного мышления, развитие умения делать прочную, устойчивую постройку, умения работы в группе, умения слушать инструкцию педагога.
<b>29.</b>	<b>Тема 5. Работа с комплектами заданий «Футбол» (3 часа)</b> Нападающий	Закрепление навыка соединения деталей, обучение учащихся расположению деталей в рядах в порядке убывания, развитие
30.	Вратарь	
31.	Ликующие болельщики	ассоциативного мышления, развитие умения делать прочную, устойчивую постройку, умения работы в группе, умения слушать инструкцию педагога.
<b>32-34</b>	<b>Тема 6. Составление собственного творческого проекта.</b>	
<b>35,36.</b>	<b>Тема 7. Демонстрация и защита проектов.</b>	
	<b>Итого: 36часов.</b>	

## МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

### Принципы организации курса

Организация работы с продуктами LEGO Education базируется на **принципе практического обучения**. Учащиеся сначала обдумывают, а затем создают различные модели. При этом активизация усвоения учебного материала достигается благодаря тому, что мозг и руки «работают вместе». При сборке моделей, учащиеся не только выступают в качестве юных исследователей и инженеров. Они ещё и вовлечены в игровую деятельность. Играя с роботом, школьники с лёгкостью усваивают знания из естественных наук, технологии, математики, не боясь совершать ошибки и исправлять их. Ведь робот не может обидеть ребёнка, сделать ему замечание или выставить оценку, но при этом он постоянно побуждает их мыслить и решать возникающие проблемы.

### Формы проведения занятий

Первоначальное использование конструкторов Лего требует наличия готовых шаблонов: при отсутствии у многих детей практического опыта необходим первый этап обучения, на котором происходит знакомство с различными видами соединения деталей, вырабатывается умение читать чертежи и взаимодействовать в команде.

В дальнейшем, учащиеся отклоняются от инструкции, включая собственную фантазию, которая позволяет создавать совершенно невероятные модели. Недостаток знаний для производства собственной модели компенсируется возрастающей активностью любознательности учащегося, что выводит обучение на новый продуктивный уровень.

Основные *этапы разработки* Лего-проекта:

- Обозначение темы проекта.
- Цель и задачи представляемого проекта.
- Разработка механизма на основе конструктора Лего .
- Составление программы для работы механизма в среде Lego Mindstorms (RoboLab).
- Тестирование модели, устранение дефектов и неисправностей.

При разработке и отладке проектов учащиеся делятся опытом друг с другом, что очень эффективно влияет на развитие познавательных, творческих навыков, а также самостоятельность школьников.

Традиционными формами проведения занятий являются: беседа, рассказ, проблемное изложение материала. Основная форма деятельности учащихся – это самостоятельная интеллектуальная и практическая деятельность учащихся, в сочетании с групповой, индивидуальной формой работы школьников

Обучение с LEGO ВСЕГДА состоит из 4 этапов:

- установление взаимосвязей,
- конструирование,
- рефлексия и
- развитие.

На каждом из вышеперечисленных этапов учащиеся как бы «накладывают» новые знания на те, которыми они уже обладают, расширяя, таким образом, свои познания. [3]

### **Список использованной литературы:**

1. <http://russos.livejournal.com/817254.html>,— Загл. с экрана
2. Живой журнал LiveJournal - справочно-навигационный сервис. Статья ««Школа» Лего-роботов» // Автор: Александр Попов. [Электронный ресурс] — Режим доступа: свободный.
3. Каталог сайтов по робототехнике - полезный, качественный и наиболее полный сборник информации о робототехнике. [Электронный ресурс] — Режим доступа: , свободный <http://robotics.ru/>.— Загл. с экрана.

4. ПервоРобот LEGO® WeDo™ - книга для учителя [Электронный ресурс].
5. Комарова Л. Г. «Строим из LEGO» (моделирование логических отношений и объектов реального мира средствами конструктора LEGO). — М.; «ЛИНКА — ПРЕСС», 2001.